
GAME BOY COLOR
KONAMI
ゲームボーイ & カラー共通カートリッジ
DMG-AHDJ-JPN
RK183-J1
ハイパーオリンピックシリーズ
トラック&フィールド GB
™
取扱説明書
JAPAN
KONAMI
JOC
オフィシャルスポンサー
すべての GAME BOY 共通
KONAMI SPORTS
© 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

安全にご使用していただくために・・・

⚠ 警 告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注 意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびはコナミのゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ「ハイパーオリンピックシリーズ　トラック＆フィールドGB」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

デカスロンとは …… 3

ゲームの始め方 …… 4

コントローラの使い方 …… 5

ゲーム画面の見方 …… 6

ハイパーモード …… 7

トレーニングモード …… 9

練習モード …… 12

通信対戦モード …… 13

特殊技 …… 14

各競技説明 …… 15

選手紹介 …… 25

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー
ゲームボーイ
スーパーゲームボーイ対応
通信ケーブル対応

DECATHLON

デカスロンとは

デカスロンは、選手一人が2日間にわたり走・跳・投10種目の陸上競技をおこない、各競技の成績を得点化し、その総合得点を競う競技です。
それゆえ、選手にとっては体力面・技術面双方の能力が要求され肉体的にも精神的にも過酷な競技です。
また、全ての競技において高得点をとらなくても自分の得意な競技で得点をのばし優勝することも可能で、いろいろなタイプの選手に優勝のチャンスがあります。
君の現在の能力を把握した上で、更なるトレーニングを積み、「KING OF 10」目指してがんばろう！

1日目	2日目
100m走	110mハードル
走幅跳び	円盤投げ
砲丸投げ	棒高跳び
走高跳び	やり投げ
400m走	1500m走

ゲームの始め方

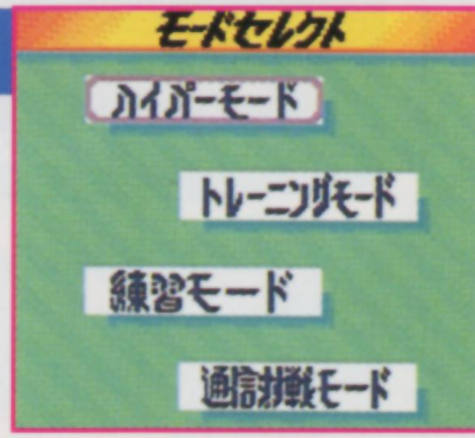
Game START

タイトル画面



ゲームボーイにカートリッジを正しくセットし、電源を入れるとタイトル画面が現れます。

モードセレクト



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が現れますので十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。
各モードに進みます。

モードセレクト画面から以下のモードに進むことができます。

ハイパーモード P7

自分の選んだ選手を使用しデカスロンの10種目の競技を行い優勝を目指します。

トレーニングモード P9

自分だけの選手を作成し、その選手を育成することができます。

練習モード P12

各競技の練習がいつでもできます。

通信対戦モード P13

他のプレイヤーといつでも対戦できます。

コントローラの使い方

Controller



AまたはBボタン

連打して走る
(100m走・110mハードル)
連打してパワーをためる
(砲丸・円盤・やり投げ)
ペースを調整する
(400m・1500m走)

STARTボタン

ポーズ

SELECTボタン

特殊技
★詳細は14ページ参照。

十字ボタン

メニュー画面の項目選択
ジャンプ(走幅跳び・走高跳び・110mハードル・棒高跳び)
投てき(砲丸・円盤・やり投げ)
コース変更(1500m走)

★各競技の操作方法は15ページから24ページを参照してください。

ゲーム画面の見方

Game SCREEN

100m走
110mハードル



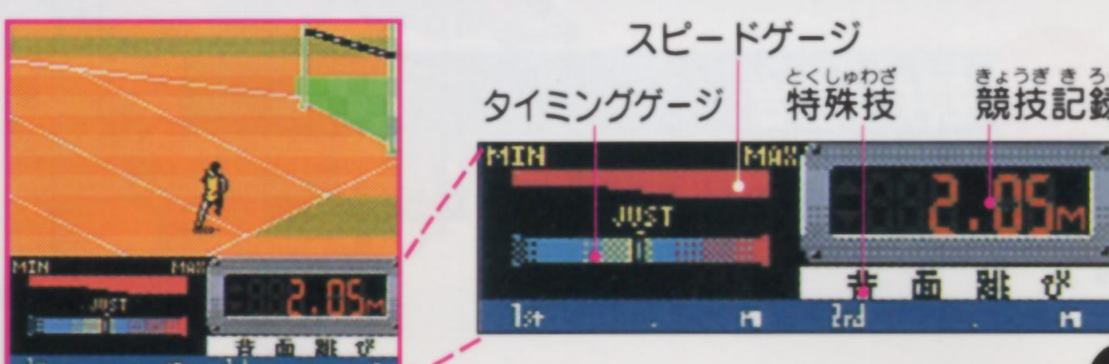
400m走
1500m走



砲丸投げ
円盤投げ
やり投げ
走幅跳び



走高跳び
棒高跳び



ハイパーモード

Hyper MODE

選手セレクト



選手セレクト画面でステータスの異なる8人の中から自分の使用する選手を選びます。各選手には得意、不得意の種目がありますのでよく考えて選びましょう。

★トレーニングモードで育成した選手を使用することもできます。

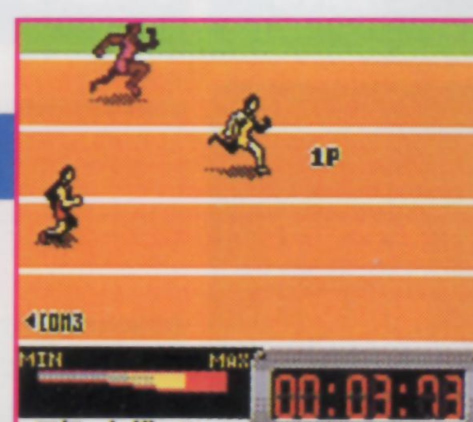
★STARTボタンで選手のステータス、ソマトタイプが確認できます。
詳細は11ページ参照。



■ステータスの見方

S………優れている　A………やや優れている
B………普　通　C………やや劣っている
D………劣っている

競技開始



選手を決定したら、いよいよ10種競技の開始です。

競技結果

各競技終了後に記録、順位、得点が表示されます。



総合得点・表彰

10種の競技が全て終了すると、その総合得点・順位が表示され、表彰式となります。

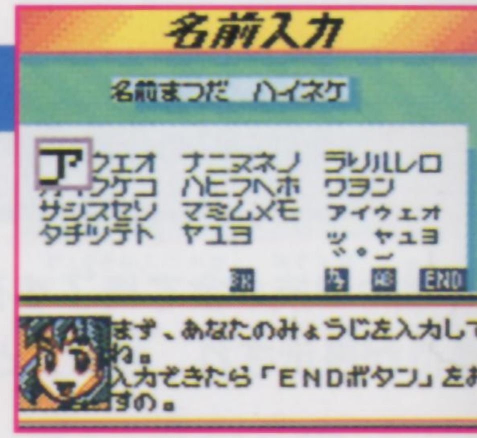




トレーニングモード

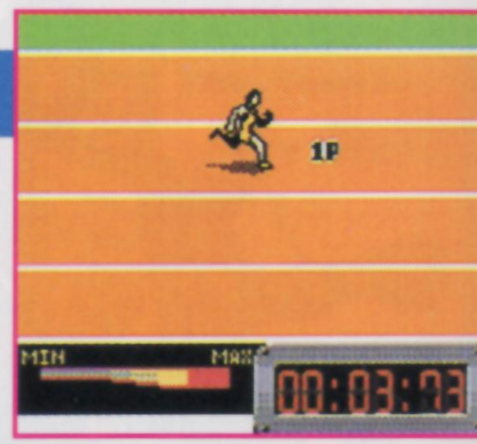
このモードは、自分だけの選手を一人前のアスリートとして育成するモードです。
あなたが入力する身長、体重、そして体力測定によって育成する選手を誕生させ、丹念にトレーニングをし、一人前のアスリートにします。
育成した選手は、ハイパーモード、練習モード、通信対戦モードで使用できるようになります。

プレイヤー設定



プレイヤーの名前、身長、体重をそれぞれ設定します。
十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。Bボタンで一つ前の文字にもどります。

体力測定



プレイヤーの体力測定を行います。
100m走を行い、その結果でプレイヤーのステータスの初期値が決定されます。

トレーニング開始



全ての設定が終わるとトレーニングモードが始まります。
計画的にトレーニングを積んでステータスが上がるようがんばりましょう！

★STARTボタンで現在のステータス、ソマトタイプが確認できます。詳細は11ページ参照。



一週間のトレーニングメニューを選び決定します。



セットメニューのアレンジができます。



セーブ、ロード、終了します。



予定の実行をします。

※「電池交換規定」、「バッテリーバックアップのソフトについて」→P.29〜P.30

パラメータの継承

トレーニングモードを始める際、すでに育成し終った選手がいると、そのパラメータを継承した選手を育成することができます。パラメータを継承することで、更に高いパラメータの選手に育成可能です。



ご注意

良好 ⟷ 不調

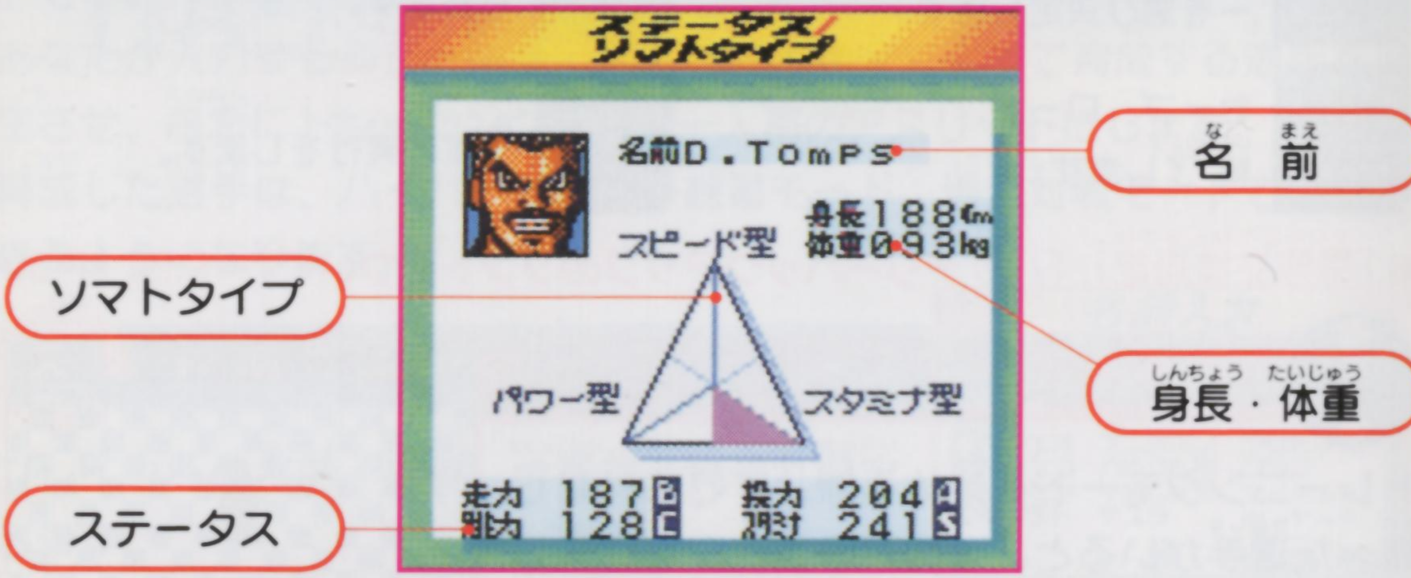


様々な練習で体力を消費すると体調がだんだんと悪くなり、病気をしやすくなります。また、練習でストレスがたまるとケガをしやすくなります。練習を休む(OFF)にすることで体力が回復し、体調もよくなっていきます。

スケジュール表

月	9	10	11	12	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
発生イベント	トレーニングスタート			クリスマス	正月		卒業式	入学式			県大会→合宿	全国大会		オリンピック

ステータス画面



走　　力…主に走ることを基本とする競技に影響します。(100m走など)
跳　　力…跳ぶことを基本とする競技に影響します。(走幅跳びなど)
投　　力…ものを投げる競技に影響します。(砲丸投げなど)
スタミナ…特に長距離を走る競技に影響します。
　　　　　競技をするごとに少しずつ減少していきます。(1500m走など)

★ステータス画面でSTARTボタンを押すと、その選手が使用できる特殊技を確認することができます。

ソマトタイプとは

ソマトタイプとは、選手のタイプ(体型)のことをいいます。
プレイヤーが入力した身長、体重、体力測定(連打の早さ、持続時間)などから、その選手のソマトタイプが自動的に計算され再現されます。
また、ソマトタイプによって得意種目が顕著に異なります。
プレイヤーは、選手のタイプをどこにもっていくのかよく考えた上で、トレーニングメニューを組立てましょう。
そうすることで、あなたの思いどおりの選手に育成することができます。

練習モード

Practice MODE

選手セレクト



選手セレクト画面でステータスの異なる8人の中から自分の使用する選手を選びます。各選手には得意、不得意の種目がありますのでよく考えて選びましょう。

★トレーニングモードで育成した選手を使用することもできます。

★STARTボタンで現在のステータス、ソマトタイプが確認できます。

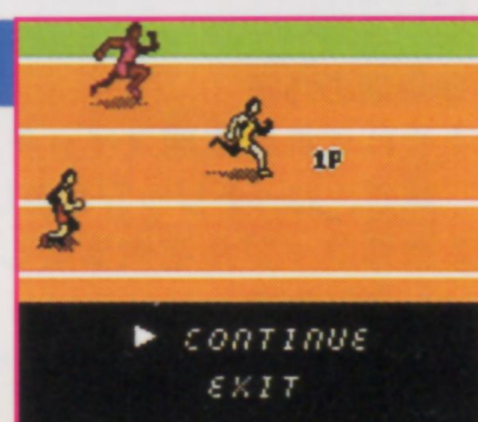
競技セレクト



十字ボタンで練習したい競技を選び、Aボタンで決定します。

キャンセルしたい場合は、Bボタンでモードセレクト画面にもどります。

練習開始・終了



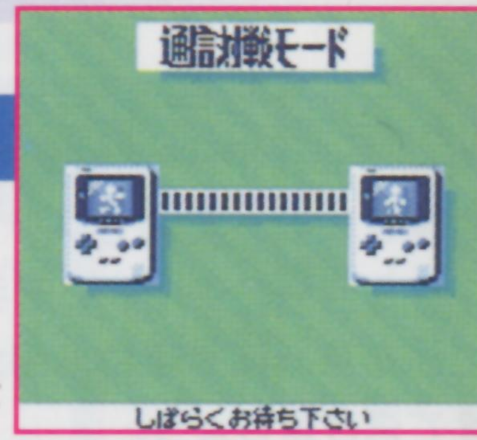
練習したい競技を納得いくまで練習し、ボタン操作をマスターしましょう。

終了する時は、STARTボタンを押します。

CONTINUE……このまま練習を続ける。
EXIT………競技セレクト画面にもどる。

通信対戦モード

通信ケーブル(別売)を使うことにより、いつでも友だちと対戦することができます。対戦して遊ぶ場合は2つのゲームボーイに通信ケーブルを接続して、電源を入れてください。



通信対戦開始

モードセレクト画面で「通信対戦」を選びます。
選手セレクト画面に進むと準備完了です。
選手セレクト画面でそれぞれ1P、2Pの選手を選び、Aボタンで決定します。
STARTボタンで現在のステータス、ソマトタイプが確認できます。

★トレーニングモードで育成した選手を使用しての対戦も可能です。
★先に「通信対戦」を選んだプレイヤーが1Pになります。



〈通信ケーブルの接続方法〉

●用意する物

ゲームボーイシリーズの本体 ……2台
「トラック&フィールドGB」のカートリッジ‥2個
専用通信ケーブル ………………1本

●接続の方法

1.それぞれの電源スイッチがOFFの状態で、カートリッジを差し込みます。
2.通信ケーブルを奥までしっかりと差し込みます。
3.それぞれの本体の電源スイッチをONにします。

〈通信プレイについてのご注意〉

次のような場合、誤作動することがありますので、正しく接続してご使用ください。誤作動をおこした場合、下記の点を確認の後、初めから操作しなおしてください。

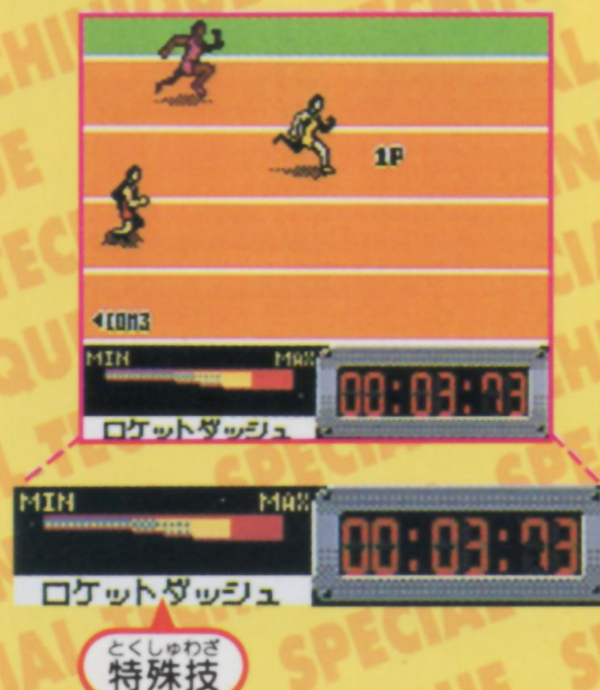
●通信ケーブルが正しく接続されていない。
●ゲームの途中で、通信ケーブルを抜き差しする。
●本体に合った、専用通信ケーブルを使っていない。

→詳細は、本体の取扱説明書をお読みください。

特殊技 Special TECHNIQUE

各競技のスタート前、投てき前、高さ設定後にSELECTボタンを押すと、特殊技が使用できるようになります。
特殊技の設定は、競技が終了した時点で解除されます。

競技	特殊技
100m走	ロケットダッシュ
走幅跳び	ワンツージャンプ
砲丸投げ	回転投げ
走高跳び	背面跳び
400m走	ロケットダッシュ
110mハードル	怒涛の突進
円盤投げ	三回転投げ
棒高跳び	踏み切りのセンス
やり投げ	精神統一
1500m走	ラストスパート/呼吸法



★選手によって使用できる特殊技が異なります。
★トレーニングモードでは、選手にいろいろな特殊技（最高4種類）を習得させることが可能です。
★この特殊技を使用すると、メリットがある反面デメリットも生じますので、いろいろ試してみて計画的に使用するようにしましょう。
例）100m走（ロケットダッシュ）
メリット……スタート時からトップスピードでダッシュすることができます。
デメリット…スタミナ消費が通常より大きい。
★初期設定では「使用しない」に設定されています。

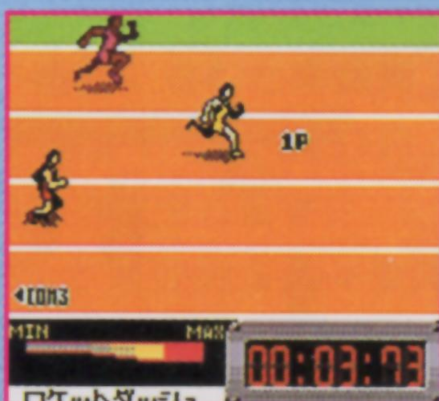
100m走

スタート合図の前にスタートするとフライングになり、再スタートとなります。フライングを2回すると、その選手は失格となり、得点は0点となります。



A or B
連打!

スタートの合図と同時にAまたはBボタンを連打します。



1日目

走幅跳び

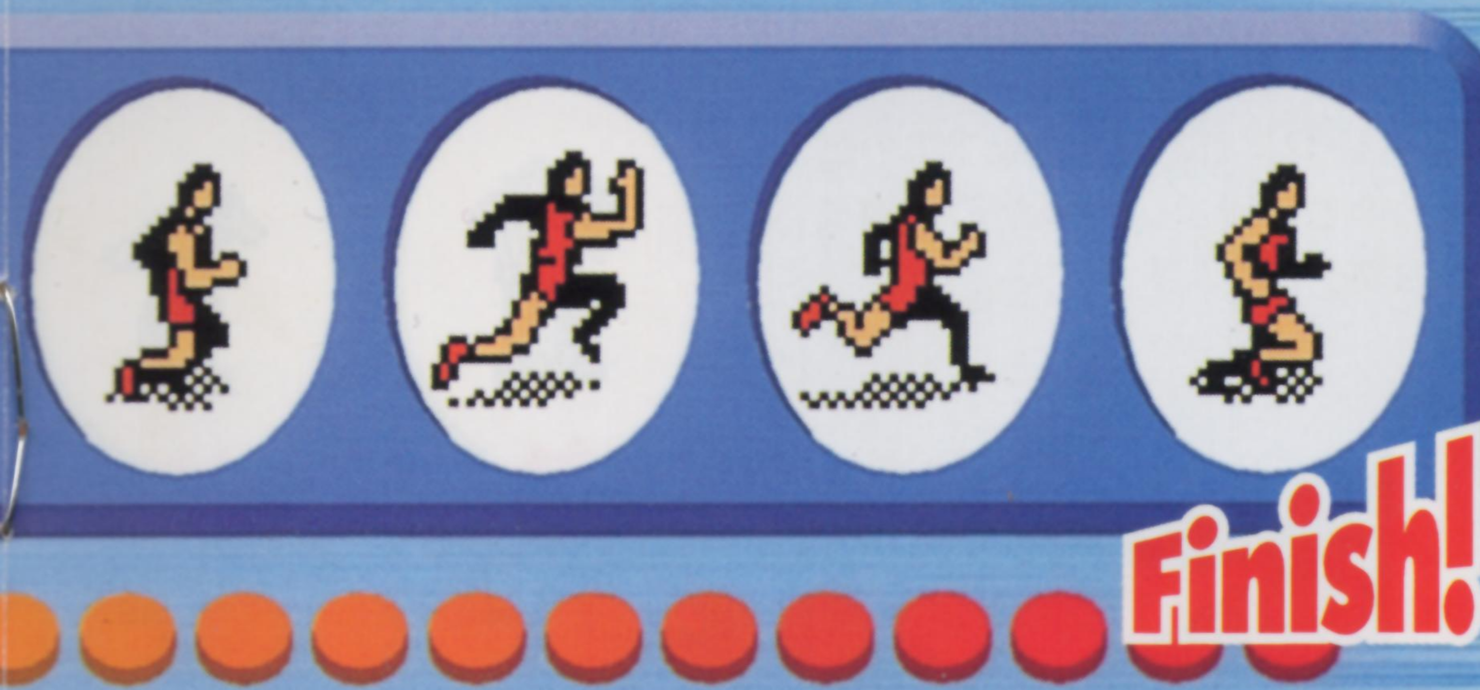
試技は3回までできます。
踏切板を越えて跳ぶとファールとなります。3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。



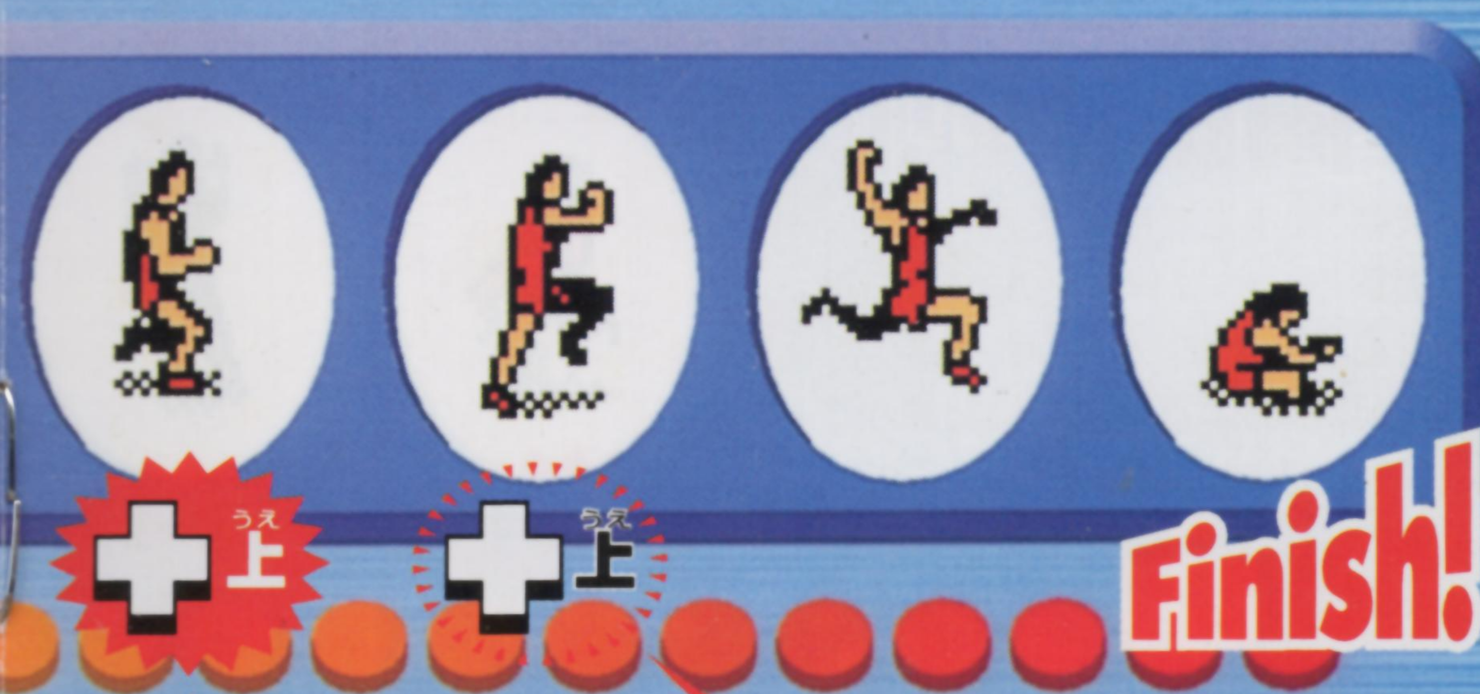
A or B
連打!

AまたはBボタンを連打すると助走します。





ボタン連打が早いほどスピードが上がります。



十字ボタン上を押し続けジャンプする角度を調整します。

ちょうどいい角度で十字ボタン上を離しジャンプします。

Shot Put

砲丸投げ

試技は3回までできます。3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。





AまたはBボタンを連打しパワーをためます。

1日目

High Jump

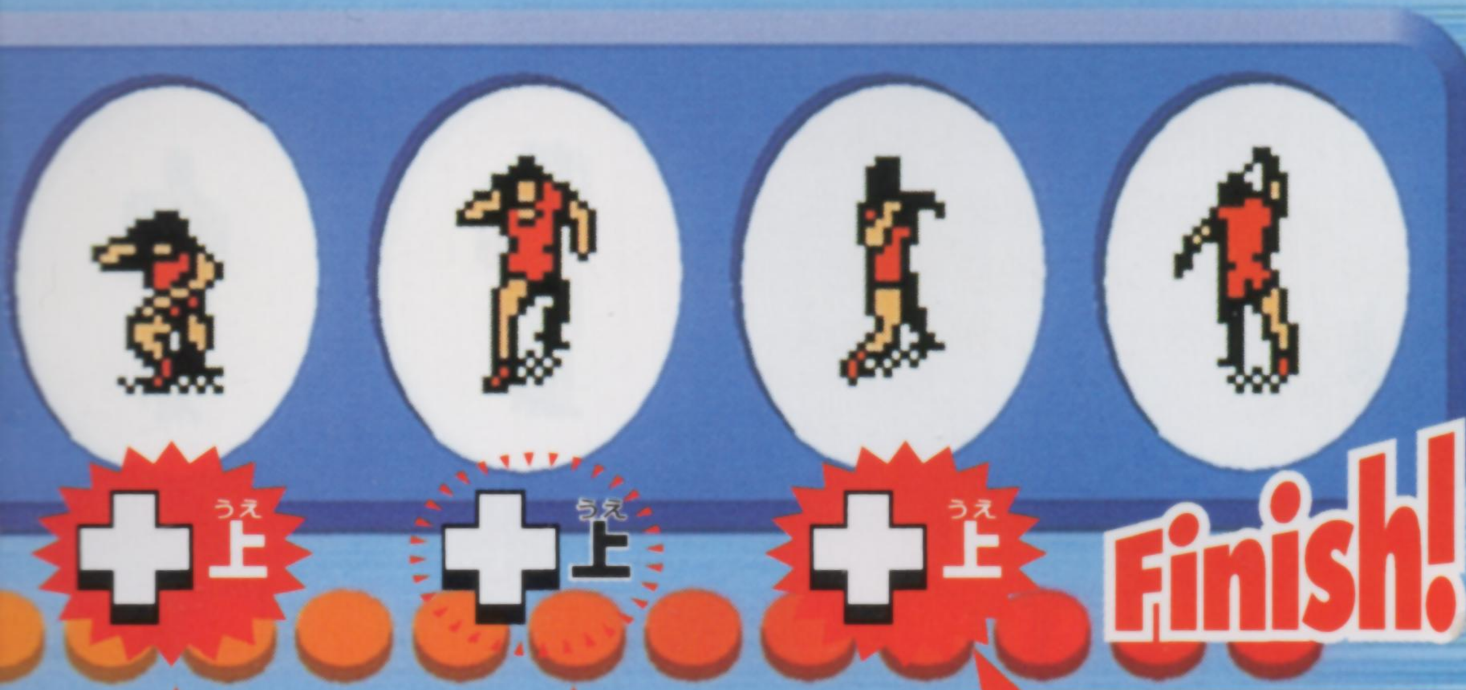
走高跳び

試技は3回までできます。
背面跳び、ベリーロールのどちらかを選択します。
3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。





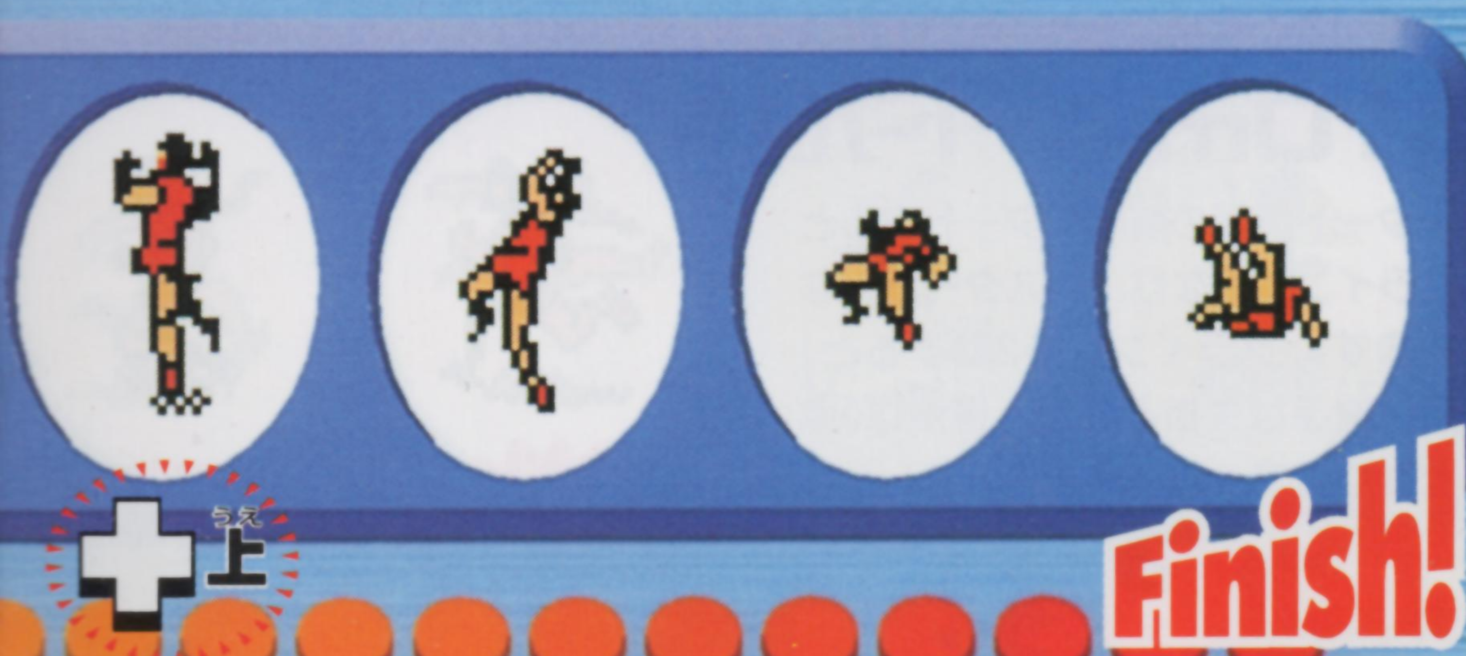
AまたはBボタンを連打すると助走します。



十字ボタン上を押し続け投てきする角度を調整します。

ちょうどいい角度で十字ボタン上を離します。

投てき方向が表示されるので、ちょうどいい方向の時に十字ボタン上を押します。

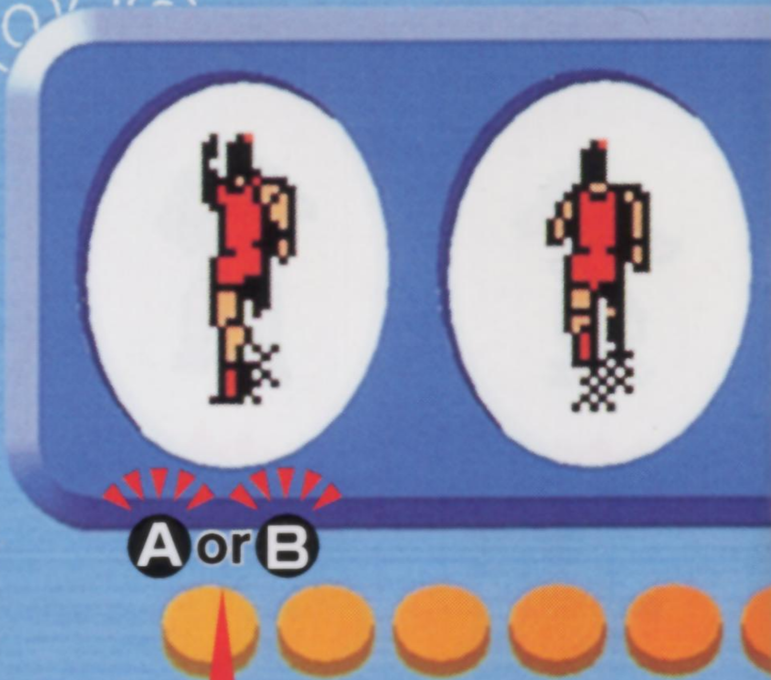


タイミングゲージにあわせて十字ボタン上を押してジャンプします。

400m走

スタート合図の前にスタートするとフライングになり、再スタートとなります。フライングを2回すると、その選手は失格となり、得点は0点となります。





AまたはBボタンを押しスタートしたら、ペースを調整しながら走ります。

1日目

2日目

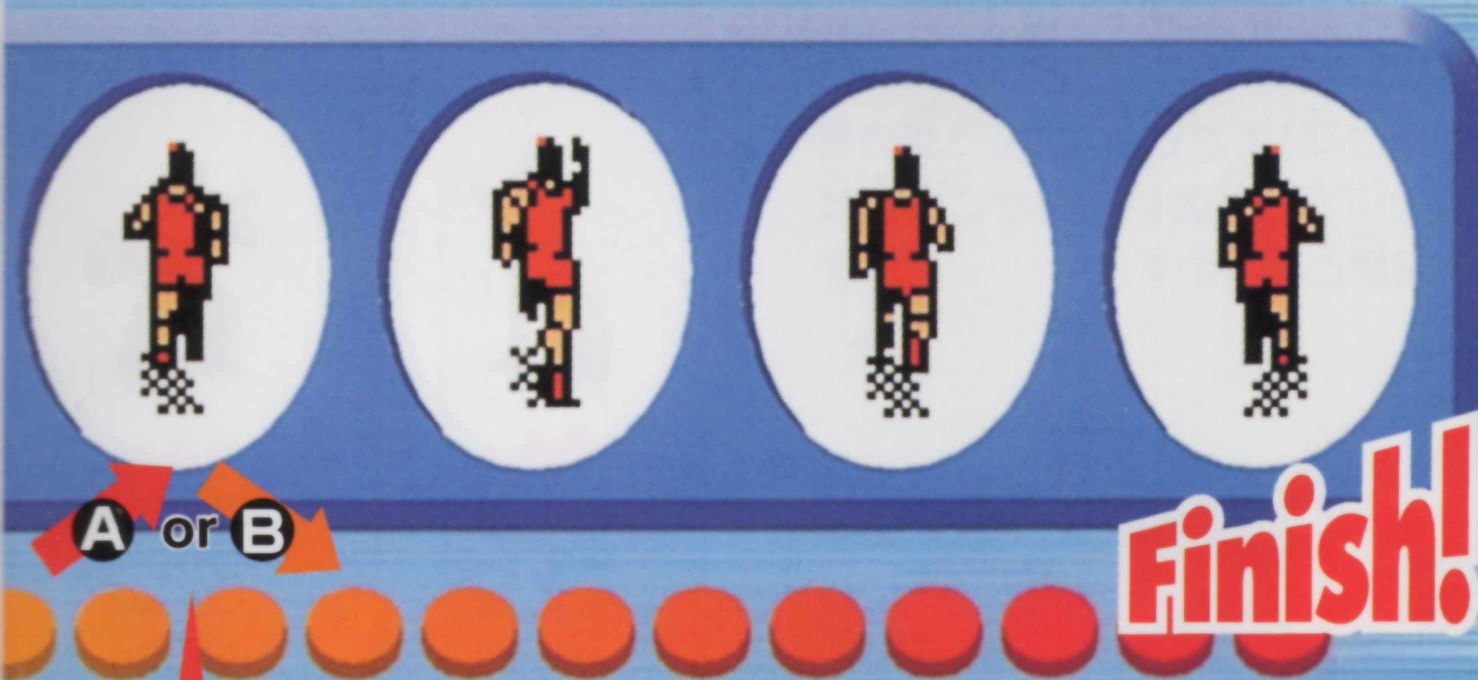
110mハードル

スタート合図の前にスタートするとフライングになり、再スタートとなります。フライングを2回すると、その選手は失格となり、得点は0点となります。



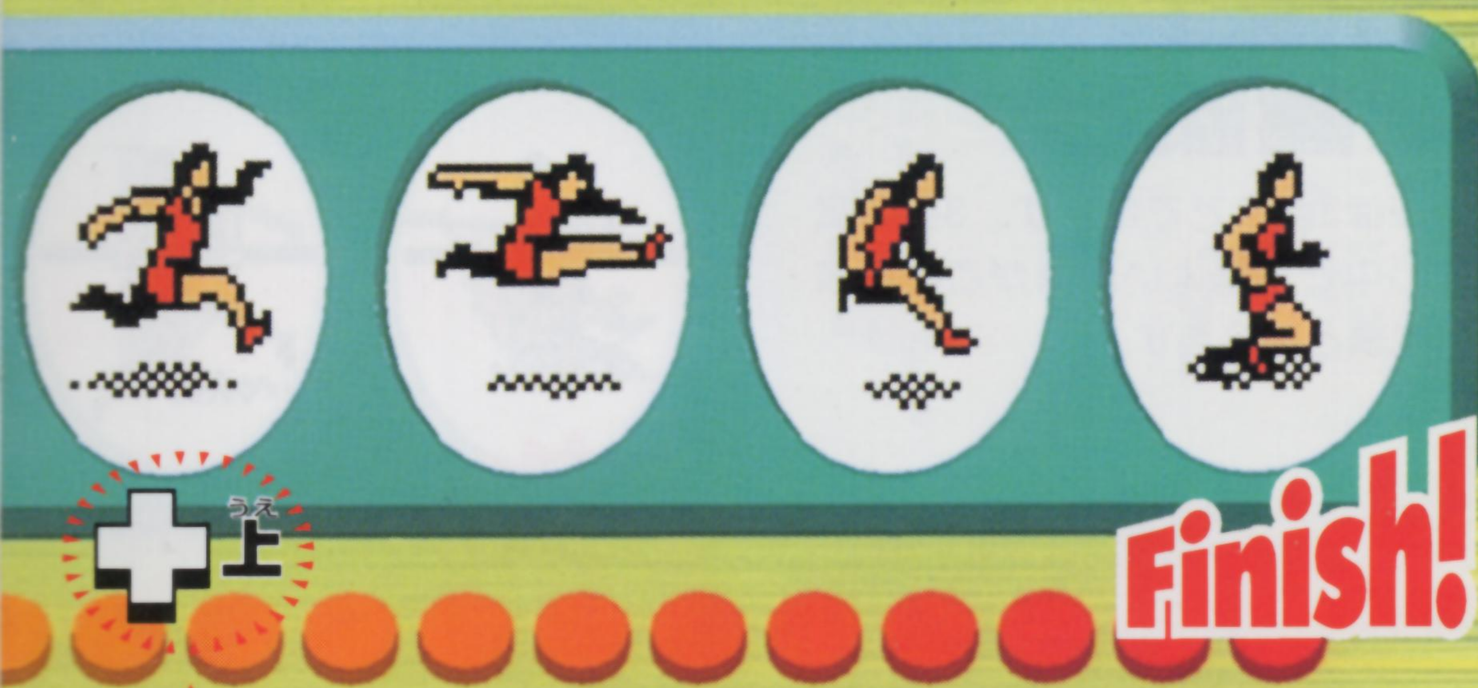


スタートと同時にAまたはBボタンを連打します。



Aボタン／ペースアップ
Bボタン／ペースダウン

スタミナが減るとスピードも同様に上がらなくなります。



ハードルはタイミングよく十字ボタン上を押してクリアします。

DiscusThrow

円盤投げ

試技は3回までできます。3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。





AまたはBボタンを連打しパワーをためます。

2日目

PoleVault

棒高跳び

試技は3回までできます。3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。





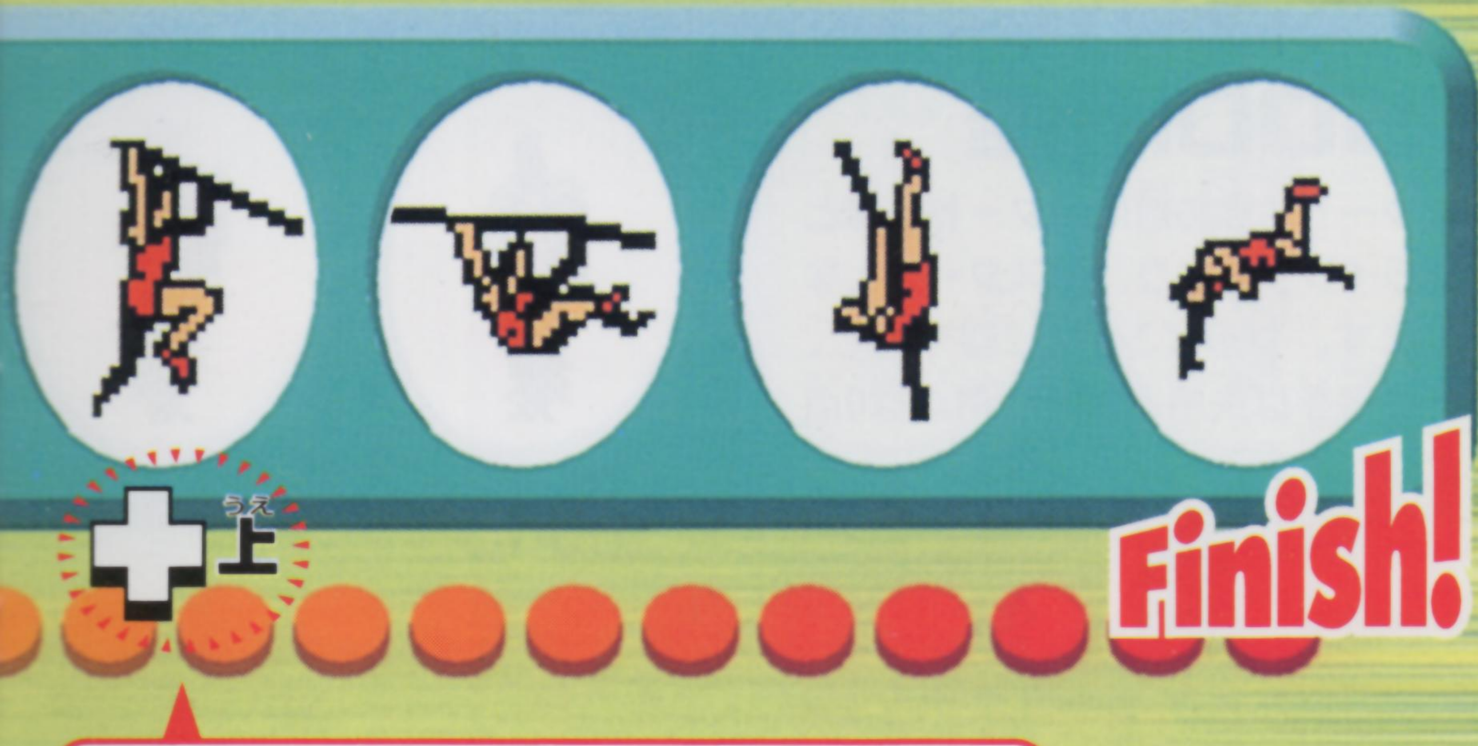
AまたはBボタンを連打すると助走します。



十字ボタン上を押し続け投てきする角度を調整します。

ちょうどいい角度で十字ボタン上を離します。

投てき方向が表示されるので、ちょうどいい方向の時に十字ボタン上を押します。



棒は自動的にボックスにかかるので、タイミングゲージにあわせて十字ボタン上を押して跳躍します。

JavelinThrow

やり投げ

試技は3回までできます。3回の試技の中で一番よい記録がこの競技の成績となります。





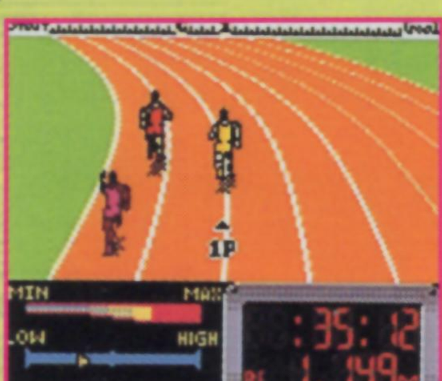
AまたはBボタンを連打すると助走します。

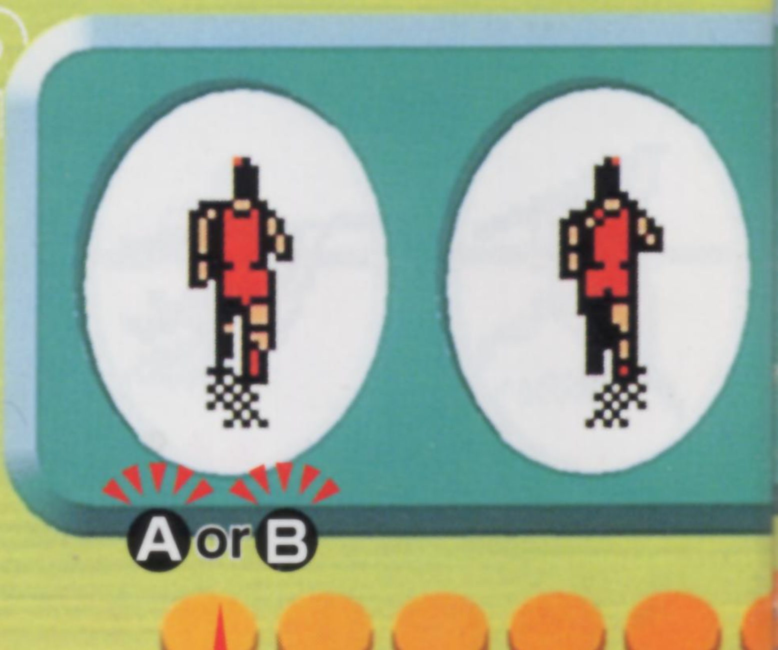
2日目

1500-MeterRun

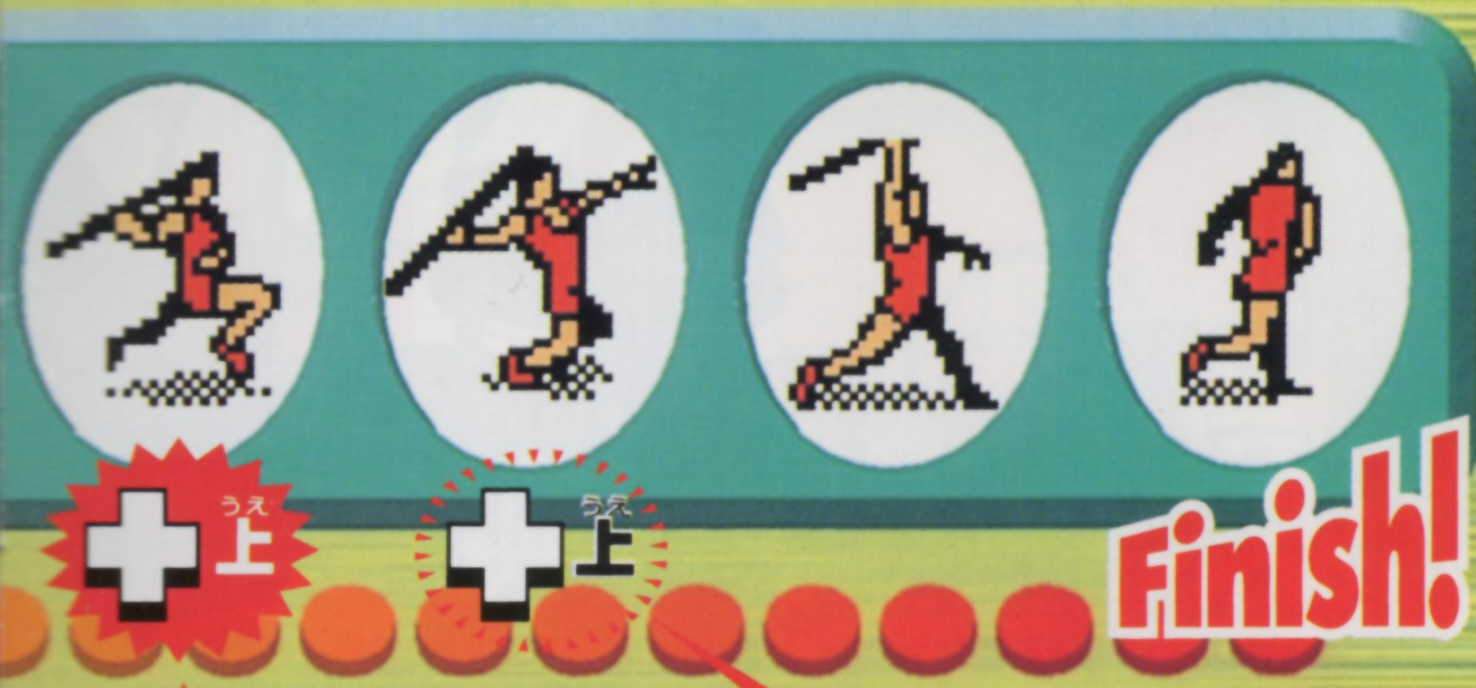
1500m走

スタート合図の前にスタートするとフライングになり、再スタートとなります。フライングを2回すると、その選手は失格となり、得点は0点となります。



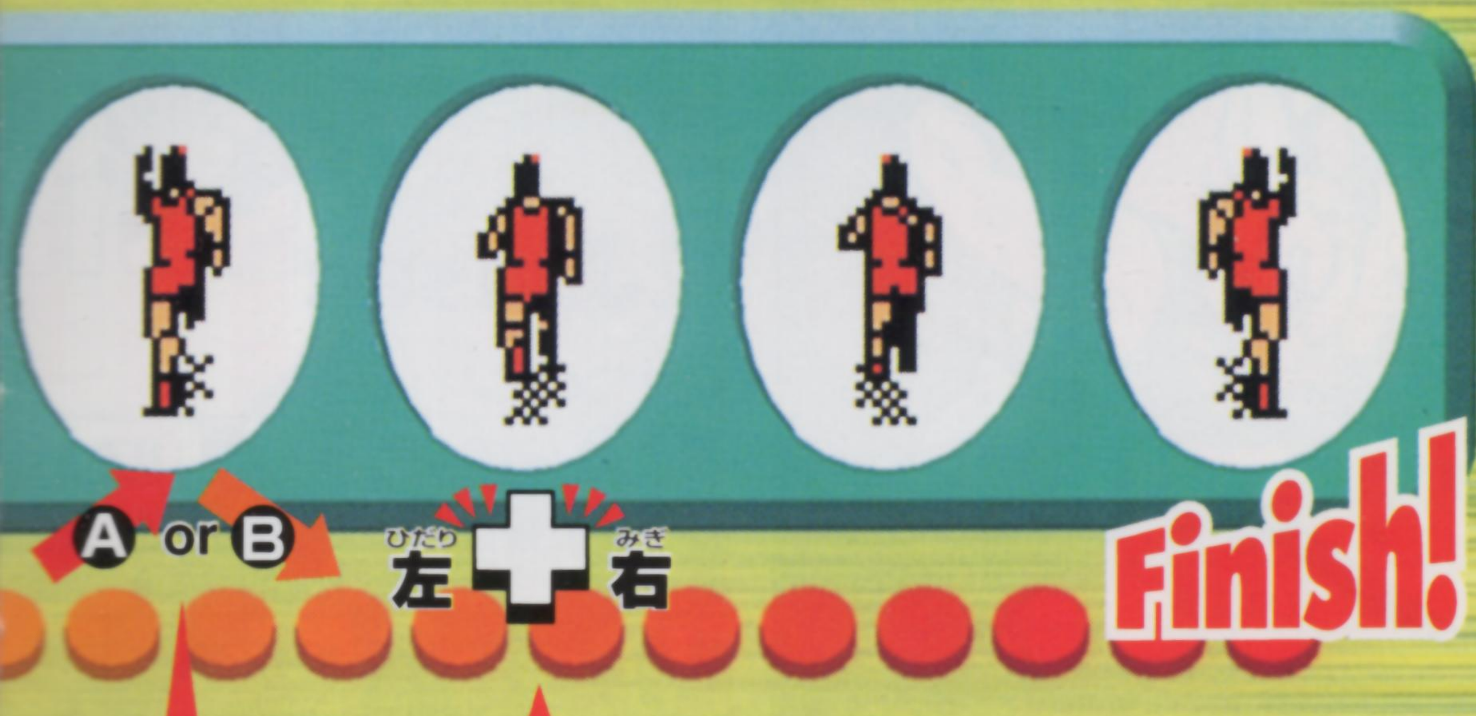


AまたはBボタンを押しスタートしたら、ペースを調整しながら走ります。



十字ボタン上を押し続けやりを構え投げ出す角度を調整します。

ちょうどいい角度で十字ボタン上を離し投てきします。



Aボタン／ペースアップ
Bボタン／ペースダウン

十字ボタン左右でコースをチェンジできます。

スタミナが減るとスピードも同様に上がらなくなります。



D.Tomps

D.トンプス：イギリス

身長	188cm	体重	93kg
スタミナ	S	跳躍力	C
走力	B	投てき力	A
特殊技	背面跳び/ラストスパート		

元世界記録保持者にしてベテランアスリート。
満を持して本大会に参加。



C.Jansen

C.ヤンセン：ドイツ

身長	191cm	体重	87kg
スタミナ	C	跳躍力	A
走力	S	投てき力	B
特殊技	ワンツージャンプ/踏み切りのセンス		

現ヨーロッパチャンピオン！
「王者」、「ヨーロッパの星」等数々の異名をもつトップアスリートの一人。

R.Majer

R.Majer

R.メイアー :ドイツ

身　長	183cm	体　重	81kg
スタミナ	A	跳躍力	B
走　力	A	投てき力	B
特殊技	ロケットダッシュ/背面跳び/ラストスパート		

ドイツ出身の新人アスリート。
「ヤンセン」を慕いつつも密かに
ライバル心を燃やす野心家。





O.Lian

O.Lian

O.ライアン :アメリカ

身　長	190cm	体　重	89kg
スタミナ	A	跳躍力	A
走　力	A	投てき力	C
特殊技	ロケットダッシュ/背面跳び		

現在の世界チャンピオン。
体力、技術ともに世界トップクラスの
アスリート。



B.Barres

B.Barres

B.バルルス：フランス

身　長	201cm	体　重	114kg
スタミナ	B	跳躍力	C
走　力	A	投てき力	S
特殊技	背面跳び/怒とうの突進		

人間機関車（バイオエンジン）の異名をもつフランスが誇る弩級アスリート。



A.Vans

A.Vans

A.ヴァンス：オランダ

身　長	178cm	体　重	85kg
スタミナ	C	跳躍力	A
走　力	B	投てき力	S
特殊技	回転投げ/背面跳び 三回転投げ		

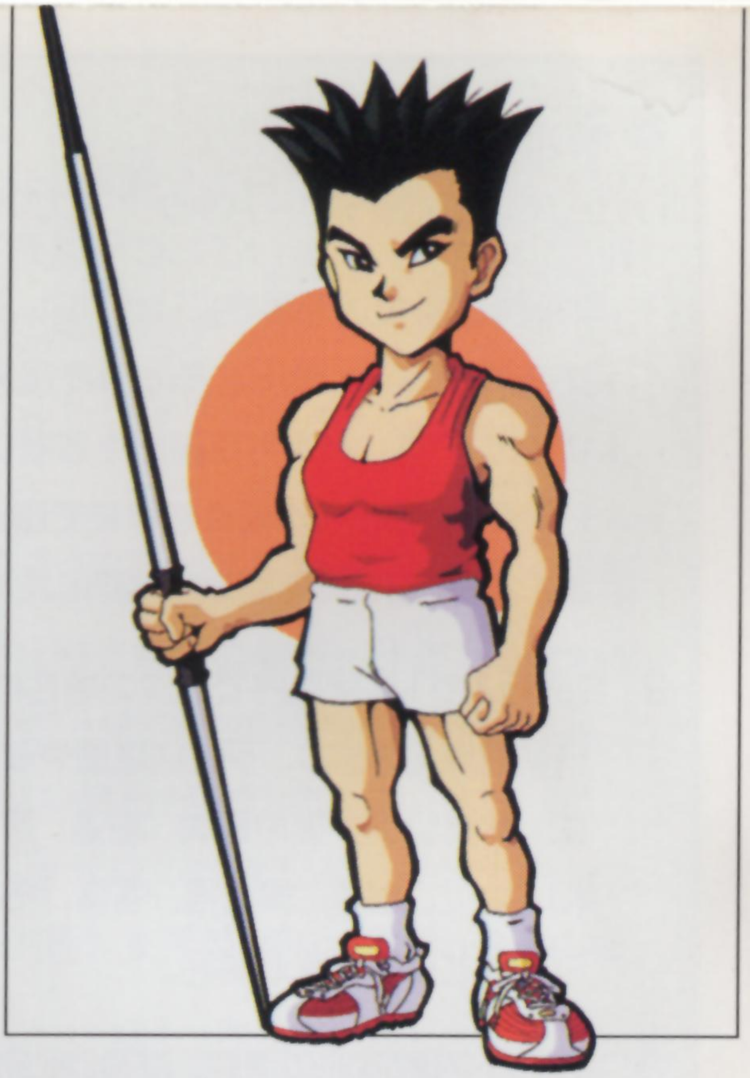
全身のバネを活かした投てき力は、投てき種目専門の選手に匹敵する実力。本職は、クラブDJ。

S.Nakao

S.ナカオ：日本

身長	176cm	体重	73kg
スタミナ	S	跳躍力	C
走力	C	投てき力	B
特殊技	背面跳び/三回転投げ		

デカスロンがマイナーな日本にあって、明日の日本を背負って立つことを期待されている。





Mr.Iron

Mr.アイアン：?

身長	?cm	体重	?kg
スタミナ	S	跳躍力	A
走力	A	投てき力	A
特殊技	???		

全てのパーソナルデータが未公開の謎の特別招待選手。公開されているのは能力値のみ。実力は、未知数。

●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年間以上経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間:月曜日～金曜日(祝日は除く)午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

990607

機器の取り扱いについて・・・

⚠警　告

●運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠注　意

●カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

＜使用上のおねがい＞

●極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
●使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
●端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは● TEL03-3586-1573
お客様相談室
コナミホットライン
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで● TEL03-3586-5735
コナミ カスタマーサポートセンター
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜日内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

KCE NAGOYA 制作：コナミ コンピュータエンタテイメント名古屋　インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kcen/